



ソニーオンラインエンターテイメント、 オラクルを EnterpriseDB に移行

ソニーオンラインエンタテインメント LLC (SOE) は、世界中の数百万人のゲーマーが長年にわたり同社の製品を享受してきた大規模なマルチプレイヤーオンラインゲームの世界的リーダーとして知られています。SOE は、EverQuest®、EverQuest II®、Star Wars Galaxies®、PlanetSide®、The Matrix Online®など、多くの画期的なジャンルのゲームを開発または公開しています。

何百万人ものオンラインユーザーが SOE のゲームを 24 時間いつでもプレイでき、各ゲームはデータベースを集中的に使用する非常に優れたアプリケーションです。SOE が EnterpriseDB® (EDB™) を選択する前に、数十の Oracle®9i RAC クラスタが使用されていました。さらに、SOE はデータベースをバックオフィス業務に展開し、ユーザーフォーラムやオンラインオークションの Web サイトをサポートしています。

SOE がそのビジネスを調査すると、Oracle データベースが非常に高価であり、Oracle のライセンス管理に柔軟性がなく、制限的であることが判明しました。同時に、同社は追加のデータベースの作成とメンテナンスに対する絶え間ない要求に悩まされていました。今日の他の多くの企業と同様に、SOE は、オープンソースソフトウェアがこのビジネス上の課題に対するソリューションを提供することに期待していました。

SOE の判断は正しいものでした。EDB のオープンソース・ベースのソフトウェアは、SOE にビジネス上の課題を解決するソリューションを提供しました。SOE はデータベースの TCO を約 80%削減することが可能になり、組織にとって重要なライセンスの柔軟性を実現することができました。

オープンソースの成功の歴史を踏まえて

SOE はオープンソースソフトウェアの成功裡に長年使用しています。同社は既に Linux、Tomcat、Apache、および Hibernate を導入しています。2005 年に、TCO の削減とライセンスの柔軟性の向上を実現するために、オープンソースの Oracle 代替製品の調査を開始しました。

SOE はまた、社内のオラクルの資産を残しておきたいと思いました。そのため、SOE は、オープンソースデータベースの選択において 4 つの主要な基準を使用しました。

- 既存のデータベース管理者と開発者の技術をそのまま活用する能力
- SOE の既存の Oracle アプリケーションを新しいデータベースに簡単に移行することができること
- ミッションクリティカルなアプリケーションをサポートする、商用レベルの品質と信頼性（バックアップとリカバリの標準を含む）
- スケーラブルで高性能な実行

EDB を選択

徹底的なレビューと選択プロセスの後に、SOE は EDB Postgres™ Advanced Server を選択しました。SOE の決定の重要な要素は、EDB Postgres Advanced Server における Oracle のデータベース互換性であり、これにより Oracle 用に作成されたデータベースアプリケーションをデータベースで実行できるようになりました。

SOE は、Oracle から移行するために選択したアプリケーションの 80% が EDB Postgres Advanced Server 上で動作して、EDB Postgres Advanced Server で Oracle の訓練を受けたスタッフがすぐに効率的に作業できることを発見しました。

もう一つの重要な要素は、EDB Postgres Advanced Server の PostgreSQL 基盤であり、SOE が必要とする信頼性と安定性を保証しました。

最後に、EDB Postgres Advanced Server は、Oracle のコストのごくわずかしかがかりませんでした。

Oracle から EDB へ

SOE は大規模なマルチプレイヤーゲーム「The Matrix Online」のオラクルから EDB Postgres Advanced Server への移行を高く評価しており、移行はさらに予定されています。SOE はこれまでのテスト結果に非常に満足しており、2009 年には新しいマルチプレイヤーオンラインゲームが EDB に導入されることを期待していました。

EDB Postgres の高可用性

SOE のオンラインゲームには、高可用性のデータベースソリューションが必要です。これを実現するために、SOE はフェイルオーバーに使用可能なアイドル状態のノードを持つマルチノードクラスターで EDB Postgres を実行します。

SOE によって実行されるテストでは、オペレーティングシステムレベルでスク립ト化された場合、この構成で EDB を使用すると非常に合理的なフェイルオーバー時間が示されています。

EDB Postgres のオンラインゲームユーザーフォーラム

SOE はカスタム J-Forums を使用してオンラインフォーラムのユーザーフォーラムを強化しています。以前は、SOE は MySQL 上で動作するホスティングされたフォーラムソリューションを使用していました。

SOE がホストされたソリューションが簡単に変更できず、新しい機能を簡単に追加できないことが判明したとき、J-Forum は社内に持ち込まれ、EDB Postgres Advanced Server で稼動しました。これまで成功裡に展開されていますし、SOE のオンラインフォーラムの半分は現在 EDB Postgres Advanced Server に公開されており、残りは今後数ヶ月で EDB に公開される予定です。

SOE は EDB チームから満足できる技術サポートを受けています。コールバックは迅速であり、豊富な有益なソリューションとサンプルコードは、SOE が Oracle から提供されている技術サポートと非常によく似ています。

SOE はすでに EDB との成功を非常に喜んでおり、Oracle から EDB Postgres Advanced Server へのアプリケーションの移行を継続し、より大きなコスト削減を実現する予定です。

SOE の今後の多人数参加型オンラインゲームは、EDB だけに導入される予定で、18 ヶ月以内に世界中の何百ものサーバが EDB Postgres Advanced Server を運用します。

[出典：米国 EDB 公式ホームページ]